

# Simone Ferretti

---

## Formazione accademica

**2005-2010 Diploma Liceo Scientifico**  
Liceo Scientifico F. d'Assisi (Roma)

**2010-2016 Laurea in Informatica**  
Università degli Studi di Roma "La Sapienza"  
Laurea triennale con votazione finale di 94/110

---

## Esperienza lavorativa (in corso)

**2016-2017 RFID LAB**

Lavorato presso RFIDLab del dipartimento di Informatica della "Sapienza" da marzo 2016, grazie ad una borsa di ricerca con l'Università di Roma "La Sapienza".

---

## Altre informazioni

**Conoscenze linguistiche:** **Inglese:** Livello B2, conseguito tramite idoneità all'università

**Hard Skills:**

**Linguaggi di programmazione:** Java, Android, iOS, Javascript, C, C++.

**Sistemi operativi:** Windows, Linux e Macintosh.

**Framework:** Facebook Bot Engine, Telegram bot, BlueCove.

**Database:** PostgreSQL, MySQL

**Version control:** Git.

**Stack protocollari:** ISO/OSI, Bluetooth

**Soft Skills:**

Ottima predisposizione all'organizzazione del lavoro sia in autonomia che in team. Spiccate doti di problem solving. Abituato a lavorare per progetti e obiettivi con scadenze anche sotto pressione.

**Corsi Udacity completati:** Android, iOS (programmazione base), Javascript, Firebase.

---

## Progetti completati:

### **Find the key (Videogioco Java)**

Sviluppo di un videogioco con grafica basilare in linguaggio Java (tipologia punto e clicca) per scopi universitari. Si tratta di un gioco in cui il protagonista si ritrova in una casa dopo una festa e, tramite l'aiuto e interazione con gli altri personaggi che incontra, ricostruisce ciò che è successo la sera prima e ritrova le chiavi della macchina che ha perso.

### **API comunicazione via Bluetooth (Tesi):**

Il titolo della mia tesi è stato "API bluetooth per una smart shelf per giochi di apprendimento". Il lavoro svolto è stato la progettazione e lo sviluppo di API per il controllo da remoto di un reader RFID collegato ad un Raspberry. Tale dispositivo è stato chiamato smart shelf ed è parte integrante di un progetto di ricerca nazionale per lo sviluppo di giochi d'apprendimento per bambini in età infantile. Queste API sono state sviluppate in linguaggio di programmazione Java e consentono di controllare il reader RFID tramite bluetooth da un PC (con sistema operativo sia Linux che Windows). È stato effettuato anche uno sviluppo di tale API anche per il sistema operativo Android con il successivo sviluppo di un'applicazione per testare le API sviluppate. Per lo sviluppo di tale applicazione è stato usato il framework Phonegap, tramite lo sviluppo di un plugin Apache Cordova che consente di interagire con le funzioni native del sistema Android. La fase finale del mio lavoro di tesi è stato lo sviluppo di un bot telegram per il controllo da remoto della smart shelf.

### **"HiFretta" (Bot Facebook):**

Ho sviluppato un bot Facebook in linguaggio NodeJS usando un server Heroku. Tale bot andava ad interagire con le rest API di muoversi a roma per informare gli utenti degli arrivi degli autobus in una fermata. Per contattare il bot basta inviare un messaggio alla pagina Facebook omonima ed attendere risposta. L'utente può interagire con il bot inviando la posizione attuale o il codice della fermata in cui si trova: nel primo caso riceverà una lista di fermate vicine, dove sarà possibile visualizzare i rispettivi tempi di attesa, nel secondo riceverà i tempi di attesa della fermata relativa al codice inserito.

### **Tiepolo - Almaviva (presso RFIDLAB)**

Sviluppo in gruppo di 3 applicazioni Android presso RFIDLAB per gestire un sistema di biglietteria elettronica. Tramite l'applicazione per gli utenti, si possono comprare i biglietti (tramite transazione con PayPal) e validarli poco prima di salire sull'autobus. Tramite l'applicazione in possesso del controllore è possibile controllare i biglietti grazie alla tecnologia NFC o al QRCode generato dalle applicazioni.

### **Timbet - BeamDigital**

Sviluppo di un Proof of Concept per BeamDigital. Il progetto comprendeva la realizzazione di un'applicazione per un sito di scommesse dedicato ai clienti TIM, gestendo la registrazione e l'autenticazione per tale sistema. Questo progetto è stato presentato a Telecom.