

Istruzione

Magistrale in Informatica presso l'università "La Sapienza" di Roma [IN CORSO]

Laureato in informatica triennale presso l'università "La Sapienza" di Roma

Diplomato Liceo Scientifico PNI presso istituto "A. Volta" di Spoleto, PG

Skill Lavorative

- Linguaggi di programmazione: C, Java, Javascript, Python, Java Card, PHP, HTML, CSS, Android
- DBMS: MySQL.
- Web-Server: TomCat.
- Protocolli: APDU.
- Liberie: OpenCV
- Embedded System: Arduino
- Framework: Lucene

Skill Personali

- Attitudine al lavoro in team, ottima capacità dialettica, interesse per nuovi linguaggi e per progetti embedded.

Lingue

- Italiano: madrelingua
- Inglese comprensione orale: Buona
- Inglese comprensione scritto, capacità orale e di scrittura: Ottima

Progetti realizzati

- SPAI, progetto di Tesi Triennale in collaborazione con FUB e ministero dello sviluppo economico che prevedeva un tool per la verifica della corretta implementazione della nuova Cookie Law.
- SmartLight, sistema di accensione intelligente di luci in ambiente domestico con utilizzo di rilevamento facciale ed object tracking.
- Smart Peephole, sistema di riconoscimento persone per accesso ad ambiente domestici. Utilizzo di Voice recognition come ulteriore difesa
- PensieroProfondo, sistema di Question Answering sfruttando Lucene con il DB FreeBase.
- Analisi e riprogettazione di portale museale.
- SmartTicket, realizzazione sistema di gestione ticket su smart card utilizzando JavaCard. In particolare il progetto consisteva nel:
 - Scrittura di un software per smart-card iso 7816 compliant in grado di gestire biglietti diversi in ambito mobilità (metro ed autobus) contactless;
 - Gestione dei pagamenti dei suddetti biglietti;
 - Gestione della convalida;
 - Gestione della sicurezza di scrittura e lettura dei dati su e da smart card.
- Progetto per il mobile ticketing diviso in:
 - Applicazione dedicata agli utenti. Gestione dell'account, acquisto biglietti, pagamento e sicurezza. L'applicazione offre la possibilità di gestire i biglietti e gli acquisti anche offline.
 - Applicazione dedicata ai controllori. Verifica biglietto tramite nfc o qr-code. Gestione chiavi di decrittazione e relativa sicurezza.
 - Applicazione dedicata ai venditori. Permette di vendere i biglietti agli utenti in caso essi non possano procedere da soli all'acquisto. Il trasferimento del biglietto avviene anche offline tramite nfc e qr-code. Gestione della sicurezza della generazione dei biglietti.
- HiFretta, Chat Bot di Facebook. HiFretta! Roma bus è un bot Facebook realizzato per fornire informazioni su tempi di attesa e linee di ATAC. Il progetto è stato realizzato per fornire un'alternativa alle applicazioni attualmente presenti. In questa maniera non è necessario scaricare niente, il bot funziona dalla piattaforma Messenger di Facebook, che risulta preinstallata nella maggior parte degli attuali smartphone.

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del D. lgs. 196/03